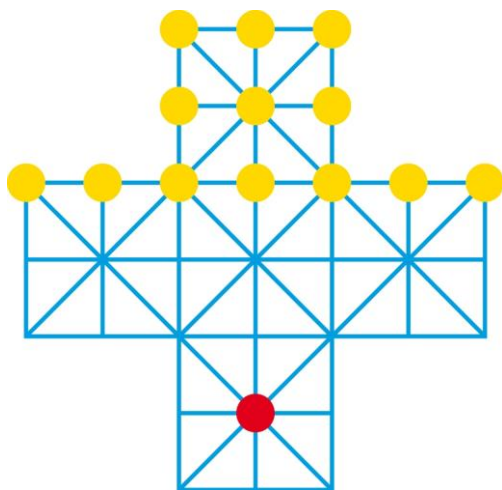


RENARDS ET POULES

France, 18e siècle – 2 joueurs



Âge

À partir de 8 ans

Durée

6 min 35

But du jeu

Pour les poules : immobiliser le renard.

Pour le renard : capturer 7 poules

Matériel

1 plateau – 13 pions poules – 1 pion renard

Mise en place

Voir le schéma. Les poules sont en jaune, le renard en rouge.

Déroulement

- Le renard se déplace d'un point à un autre, sur les lignes tracées, dans toutes les directions (avant, arrière, gauche, droite, en diagonales).

- Les poules se déplacent d'un point à un autre, sur les lignes tracées, en avant et sur les cotés (pas en arrière, ni en diagonale).

Le renard mange les poules comme au jeu de Dames : en sautant par dessus. Il peut manger plusieurs poules dans un même enchaînement.

Fin de partie

- Le renard a mangé 7 poules. Trop malin, ce renard !

- Les poules ont immobilisé le renard. À malin, malin et demi !

