

PÉTANQUE MAILLET

France, 20^e siècle — 2 à 4 joueurs



Âge

À partir de 8 ans

Durée

7 min 47

But du jeu

Se rapprocher au plus près du cochonnet en envoyant ses palets avec le maillet

Matériel

1 plateau - 5 palets x 4 couleurs -
1 petit palet ou 1 anneau pour faire le cochonnet

Mise en place

Chaque joueur choisit sa ou ses couleurs. Il est possible de former des équipes. Le cochonnet est placé au centre du plateau.

Déroulement

Un palet se lance depuis la bande de sa couleur, avec un coup de maillet. Le palet doit déborder vers l'extérieur du plateau.

Un premier joueur lance son premier palet.

Puis chaque joueur lance à son tour son premier palet.

Le joueur ou l'équipe qui a lancé son palet le plus proche du cochonnet prend le point. C'est alors à l'autre équipe de jouer, jusqu'à ce qu'elle reprenne le point.

Un palet est retiré du jeu si :

- il sort du plateau (directement ou poussé par un autre palet)
- il sort le cochonnet en dehors du cercle central, même si c'est un autre palet qui l'a lui-même poussé. Le cochonnet est alors remis au centre.

Le gagnant est celui qui a le palet le plus proche du cochonnet, une fois tous les palets lancés.

Le palet le plus proche du cochonnet marque 4 points, le second 3 points, le 3e 2 points, et le 4e 1 point. Ou bien on compte les points comme à la pétanque.

Fin de partie

La partie se joue à un score déterminé à l'avance entre les joueurs.

