

PATIGO

Bretagne — 2 à 6 joueurs

Ce jeu se nomme également le « trou du chat » (Toull ar c'hazh)



Âge

À partir de 6 ans

But du jeu

Faire rouler des boules dans le trou du patigo, en partant de plus en plus loin.

Matériel

*1 Patigo (80x30*3cm, tunnel de 12cm de diamètre) - 10 boules pour aller avec (9,5cm de diamètre) · un terrain balisé d'un trait de positionnement à chaque mètre du patigo. Le terrain doit permettre un bon roulement des boules.*

Déroulement

Chaque joueur effectue son premier lancer à 1 mètre de la planche. Pour que le lancer soit considéré comme valab', il faut que la boule traverse entièrement le trou. Chaque joueur dispose de 5 lancers. Il recule d'un trait (d'un mètre) chaque fois qu'il a réussi à faire passer la boule.

La partie s'arrête quand chacun a lancé toutes ses boules. Le gagnant est celui qui a rentré le plus de boules à travers le patigo, ou, autrement dit, celui qui se retrouve à lancer le plus loin du patigo.

Variante

Chaque joueur dispose de 10 lancers.

Du reste, on peut adapter le nombre de lancer et l'éloignement en fonction de l'âge des joueurs.

