

KILHOÛ KOZH

Bretagne (Finistère et Morbihan), 11^e siècle — 2, 4 ou 6 joueurs

« Kilhoù kozh » signifie « vieilles quilles », ou « quilles à l'ancienne » en breton.



Âge

À partir de 8 ans

Durée

8 min 57

But du jeu

Marquer le maximum de points en faisant tomber les quilles avec les boules.

Matériel

9 quilles en bois : 1 grande (la "vieille" · 33 cm de haut sur 5cm de diamètre), 4 moyennes (24cm x 4,5cm), 4 petites (15cm x 3,5cm) - 5 boules en bois (9,5cm de diamètre)

Mise en place

Le jeu se joue à 1 contre 1 ou par équipes de 2. Placer les quilles en rectangle comme sur la photo, coté étroit face aux joueurs, la grande quille (le « vieille ») au centre : environ 15 cm séparent les quilles dans la longueur du rectangle, et 11,5 cm dans la largeur. On trace une ligne de lancer, à environ 3,50 mètres des quilles.

Déroulement

Chaque joueur lance à la suite ses 5 boules, depuis la ligne de lancer. La boule doit rouler au moins 1 mètre avant les quilles.

Si plusieurs quilles tombent lors du même lancer, le joueur marque autant de points que de quilles tombées.

Si une seule quille tombe lors d'un lancer, elle vaut alors des points selon sa taille : les petites valent 1 point, les moyennes valent 5 points, la grande (la « vieille ») vaut 9 points.

Seule « la vieille » est relevée entre chaque lancer.

Puis on remet toutes les quilles en place au bout des 5 lancers, pour le joueur suivant.



Fin de partie

Le jeu s'achève quand chaque joueur a effectué ses 5 lancers. L'équipe gagnante est celle qui a marqué le plus de points.

Variante

Les joueurs fixent ensemble un certain nombre de points à atteindre. L'équipe gagnante est la première à atteindre ce nombre.