

BILLARD BACIVIEN

19e : Jorelle — 1 joueur

Le nom « bacivien » vient du nom des habitants de Bêzu-St-Éloi (Eure, Normandie), village dans lequel Jorelle, fabricant de jeux en bois, a créé une variante des jeux de palets à cibles, nombreux dans le nord de la France et de l'Europe.



Âge

À partir de 8 ans

Durée

2 min 13

But du jeu

Marquer le plus gros score en faisant glisser les palets sur les cases à points.

Matériel

1 plateau de jeu - 8 palets

Déroulement

Le joueur fait glisser ses 8 palets depuis la zone de lancement, sans dépasser la traverse. Il peut pousser ses palets déjà sur le plateau. On compte les points quand les 8 palets sont lancés.

Chaque palet vaut le nombre de point indiquée sur la case qu'il recouvre.

La case comptabilisée est celle qui est la plus recouverte par le palet.

Si un palet tombe, même partiellement, au bout du plateau, il vaut 0 point.

Si 2 palets se trouvent sur la case "100 points", le joueur marque 500 points.

Si tous les palets se trouvent dans le trou du fond, le joueur perd un malus de 50 points pour la partie suivante.

Fin de partie

Tous les palets sont lancés.

